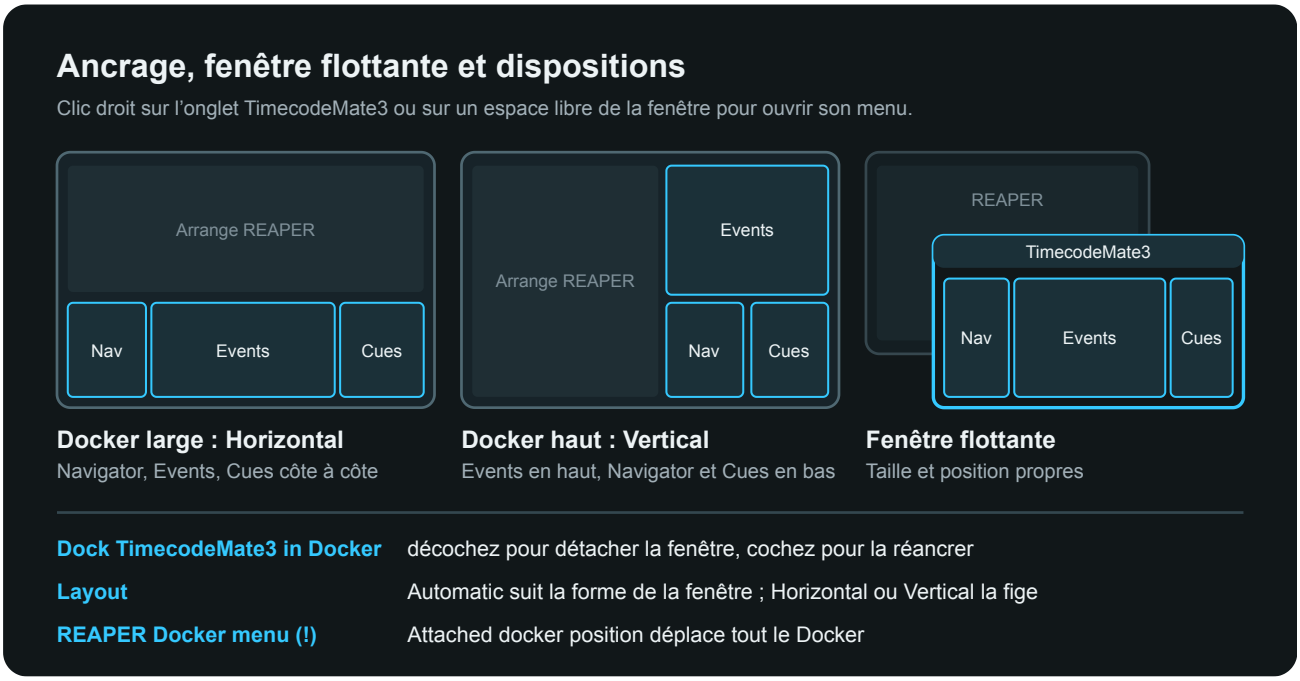
TimecodeMate3

Nouveautés de la Release 5

> Installez l'extension REAPER et le plug-in grandMA3 depuis le même paquet (voir Installation).

Principales nouveautés

1. **Nouvelles dispositions de fenêtre ; flottante ou ancrée.** Un clic droit sur l'onglet TimecodeMate3 ou sur un espace libre de la fenêtre ouvre le menu de la fenêtre. Décochez **Dock TimecodeMate3 in Docker** pour rendre la fenêtre flottante ; cochez-le pour l'ancrer de nouveau. **Layout** vaut Automatic (suit la forme de la fenêtre), Horizontal ou Vertical. **Show navigator**, **Show separate Cue table** et **Interface scale** adaptent la fenêtre aux petits écrans.



2. **Q enregistre à la position de lecture.** Q et **Add event** utilisent la position de lecture pendant la lecture et le curseur d'édition à l'arrêt. Q suit l'affectation de cue de la piste sélectionnée.
3. **Raccourcis de pistes.** Par défaut sur Mac / Windows :
   - sélectionner la piste 1–9 : **Control+1-9** / **Ctrl+Shift+1-9** ;
   - ajouter un événement directement sur la piste 1–9 : **Command+Control+1-9** / **Ctrl+Alt+Shift+1-9** (avec le token et les réglages de cue de cette piste) ;
   - sélectionner tous les événements des pistes sélectionnées : **Control+A** / **Ctrl+Shift+A**.

   Navigator et Add event affichent vos raccourcis réels ; modifiez-les dans l'Action list de REAPER.
4. **Répéter une section sur plusieurs pistes.** Copiez des événements de plusieurs pistes, sélectionnez la piste de destination et collez avec Paste : la répartition sur les pistes et les écarts sont conservés, y compris dans un autre timecode, et les cues sont résolues dans la séquence de chaque piste qui les reçoit.
5. **Update grandMA3 plus fiable.** Un projet rouvert après un import n'affiche plus de faux conflits. Le choix des cibles dans la Summary montre la progression ; choisir de nouveau la cible d'origine annule le changement. **+ MA timecodes** accepte des plages comme `1 Thru 5` ; un timecode MA sans nom arrive sous le nom **Timecode X** (X est son emplacement de pool). Un Fade/Delay illisible est ignoré pour cette cue au lieu d'effacer son timing.

Également nouveau

- **L'activation Gumroad sur Mac fonctionne comme sous Windows :** collez le code du reçu sous **Enter your Gumroad code** et choisissez **Activate code**.
- **Vérification des mises à jour sous macOS : Settings, license and updates... > Updates**. **Download update** ouvre l'archive dans votre navigateur ; installez-la vous-même.
- **Disable** masque les événements d'une piste ou d'un timecode dans l'Arrange, sur la règle et dans le tableau Events. C'est local à REAPER ; les données participent toujours à l'Update.
- **Navigator :** double-cliquez sur un nom ou appuyez sur F2 pour renommer ; double-cliquez sur la pastille de couleur d'une piste pour sélectionner ou désélectionner ses événements. Un clic droit sur un en-tête de colonne du tableau Events permet de choisir les colonnes.
- **Static #** donne une même cue à plusieurs événements ; **Renumber cues** refuse les numéros en double ; un plan qui ne change rien l'indique.
- **Extensions > TimecodeMate3** contient les sous-menus Events et Tracks. L'action séparée qui forçait événement + cue est supprimée. **About** s'appelle désormais **Settings, license and updates**.

Corrections

- Les ajouts, séries et Paste refusés expliquent pourquoi et ne changent rien, ni la sélection ni l'Undo. Ajouter avant le début d'un timecode l'étend sans déplacer d'événements ; rien n'est créé avant le zéro du projet ni dans des régions verrouillées ou désactivées.
- L'Undo de Paste répétés et de modifications d'événements conserve les événements et les marqueurs de la règle.
- Mac : les valeurs saisies dans les popovers s'appliquent immédiatement ; Command+A/C/V/X fonctionnent dans nos champs, y compris avec une disposition de clavier russe.
- Select all ne désélectionne plus ; la pastille de couleur fonctionne aussi quand on la répète.
- La position de la fenêtre flottante, l'ancrage et les réglages survivent à la réouverture et aux screensets. Fermer la fenêtre arrête l'activité en arrière-plan. Les messages d'état passent avant les compteurs.
- Moins de délais de connexion dépassés avec grandMA3 ; REAPER sur Mac reste réactif en arrière-plan.
- Un dossier de plug-in MA manquant ou illisible est signalé avec son chemin et la raison. La vérification des mises à jour ne retarde plus l'ancrage ni la fermeture de la fenêtre.

Installation

1. Enregistrez votre projet REAPER et votre show grandMA3.
2. Installez l'extension REAPER (Windows : copiez la DLL dans `UserPlugins` ; macOS : lancez l'installateur ; si macOS le bloque, utilisez **System Settings > Privacy & Security > Open Anyway**).
3. Copiez le dossier complet `TimecodeMate3-ma3` dans la bibliothèque de plug-ins grandMA3 de chaque machine qui exécute le show.
4. Réimportez `TimecodeMate3-ma3.xml` dans le même emplacement du Plugin Pool en l'écrasant.

Vérification : Settings, license and updates... indique **Release 5.0.1** ; dans grandMA3, le System Monitor affiche `TCM3 TimecodeMate3 plugin loaded (build …)` au lancement du plug-in. Votre activation reste installée. Mac 4.3.0 ne vérifie pas les mises à jour : récupérez la 5.0.1 sur Gumroad ou par le lien de téléchargement reçu. Le produit, Settings et le XML MA indiquent **5.0.1**. Détails : Manuel d'utilisation.